



## ПРАВИЛА ИГРЫ

### ПРАВИЛА игры Бакуган

Правила игры действуют для всех игрушек торговой марки Bakugan.

**ВНИМАНИЕ!** Не нужно бросать Бакуганы о любую поверхность, чтобы они открылись. Они открываются только при попадании на Карту Ворот.

Для начала игры у каждого Игрока должно быть по 3 Бакугана-шарика (Бакугана) и 3 Игровые Карты (Карты Ворот). Карта Ворот отличается от других Карт металлическими вставками, за счёт которых **Карта Ворот** более тяжёлая.

Основная ассортиментная линейка: Набор для Битв - позволяет играть двум игрокам; Стартовый набор - для одного игрока; дополнительные наборы - предназначенные для расширения коллекции Бакуганов и Карт.

#### Перед началом игры

Когда Вы открываете новую упаковку с игрой, положите Бакуган на металлическую Карту Ворот и после того, как он раскроется, отклейте маленькую наклейку, закрывающую Силу G. После этого Бакуган можно сложить в Шарик и подготовиться к игре.

В игре может принимать участие 2-4 человека.

В игру можно играть на любой ровной поверхности или на специальной **Арене** (приобретается отдельно). Поле для игры называется **Поле Битвы**.

Перед началом игры игроки определяют того, кто будет ходить первым. Это может быть жеребьёвка, право самому младшему пойти первым и так далее.

Каждый игрок берет по 3 Бакугана и 3 Карты Ворот разного цвета.

Игроки садятся друг напротив друга.



### Символы Бакуганов



Бакуганы должны находиться справа от Игрока (в поле неиспользованных Карт и Бакуганов). Они могут располагаться в обойме для Бакуганов или в держателе для Бакуганов и Карт (приобретаются отдельно).

Слева от себя каждый игрок будет складывать использованные Карты Ворот и Бакуганы (поле использованных Карт и Бакуганов). См. рисунок.

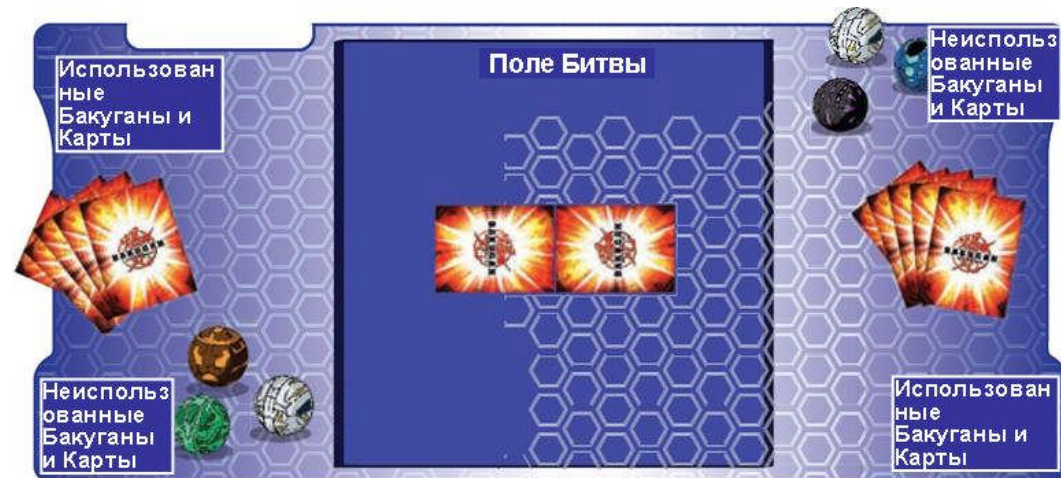
Цель игры – выиграть **3 Карты Ворот**.

#### Игровой процесс

1. Первый игрок кладет свою **Карту Ворот** на **Поле Битвы** лицевой стороной вниз (логотипом Бакуган вверх) ближе к своему противнику и говорит: «Карта Ворот на поле!». Затем говорит: «Бакуган на поле» и катит свой Бакуган, стараясь закатить его на **Карту Ворот**. Если **Бакуган** попал на **Карту Ворот**, он открывается и превращается в стилизованного монстра. Катить Бакуган можно с расстояния, равного двум картам от той **Карты Ворот**, на которую Игрок хочет попасть.

Независимо от того, попал **Бакуган** на **Карту Ворот** или нет, право хода переходит к следующему Игроку:

- Если Игрок не попал на **Карту Ворот**, то он убирает свой Бакуган с **Поля Битвы** в поле использованных Бакуганов и Карт (слева от себя).



- Если **Бакуган** попал на **Карту Ворот**, он остается на этой **Кarte** до тех пор, пока на неё не попадет другой **Бакуган** (свой или противника, действия в таких случаях описаны ниже).

2. Второй игрок может положить свою **Карту Ворот** на **Поле Битвы** и катить свой **Бакуган** или может сразу катить свой **Бакуган** и не ходить **Карты Ворот**. Если на **Поле Битвы** нет **Карты Ворот**, то следующий Игрок должен обязательно положить на **Поле Битвы** **Карту Ворот**.

3. Второй игрок катит свой **Бакуган** и говорит: «Бакуган на поле», стараясь попасть на **Карту Ворот** (не обязательно на ту, которую он положил, а на любую **Карту Ворот** на **Поле Битвы**).

- Если игрок кинул **Бакуган** мимо **Карты Ворот** на **Поле Битвы**, то право хода переходит к следующему игроку. Игрок убирает с **Поля Битвы** свой **Бакуган** и кладет его в поле использованных Бакуганов и Карт (слева от себя).

- Если Игрок попал **Бакуганом** на **Карту Ворот**, и там не было ни одного **Бакугана**, то **Бакуган** остается на этой **Кarte Ворот** и право хода переходит к следующему игроку.

- Если игрок попал **Бакуганом** на **Карту Ворот**, а там уже есть **Бакуган** противника, то происходит **Битва**.

- Если игрок попал **Бакуганом** на **Карту Ворот**, а там уже есть его **Бакуган**, то:

- если на **Поле Битвы** есть **Карта Ворот**, на которой нет **Бакугана** этого игрока, **Бакуган** нужно переставить на эту карту. Если там стоит **Бакуган** противника, начинается **Битва**.

- если на **Поле Битвы** нет **Карты Ворот** или **Карта Ворот** уже занята самим игроком, то **Карта Ворот** считается выигранной игроком и вместе с **Бакуганами** отправляются в поле использованных Карт и Бакуганов (слева от игрока). Очередь переходит к другому игроку.

### Битва

4. Битва происходит тогда, когда два **Бакугана** разных игроков попали на одну **Карту Ворот**. Тогда игроки говорят: «**Открыть Карту Ворот**», переворачивают **Карту Ворот** и подсчитывают **Силу G** – складывают **Силу G Бакугана** (сила написана внутри открывшегося Бакугана, см. рисунок) с **Силой G** на **Кarte Ворот**, соответствующей символу (цвету) Бакугана (с левой стороны **Карты Ворот** расположен список **Силы G**, соответствующий цвету **Бакугана**).

**Сила G Бакугана**

+

**Сила G на Кarte Ворот**

=

**Сумма Силы G** (Битву выигрывает игрок, у которого больше сумма **Силы G**).

**Карту Ворот** выигрывает игрок, сумма **Силы G** у которого больше. Этот игрок кладет **Карту Ворот** и свой **Бакуган** в поле использованных Карт (слева от себя). **Бакуган** противника отправляется противнику в поле использованных Карт и Бакуганов (слева от противника).

Если сумма **Силы G** у двух игроков одинаковая (или на **Карту Ворот** попали два одинаковых **Бакугана**), тогда выигрывает игрок, чей **Бакуган** первым попал на **Карту Ворот**.

5. Следующий ход делает игрок, выигравший карту.

После того, как **Бакуган** оказался в поле использованных Карт и Бакуганов, его можно опять использовать в игре только после того, как все Бакуганы Игрока окажутся в поле использованных Карт и Бакуганов слева от игрока. Тогда нужно все Бакуганы переместить в поле неиспользованных Карт и Бакуганов и продолжить игру.

Игру выигрывает Игрок, первым собравший 3 **Карты Ворот** в поле использованных Карт и Бакуганов.

6. Если на **Поле Битвы** не осталось **Карт Ворот**, то игрок, чья очередь следующая, обязательно должен

положить **Карту Ворот**, а только потом катить **Бакуган**.

Каждую новую **Карту Ворот** нужно класть рядом с уже имеющимися **Картами Ворот** на **Поле Битвы**.

### Часто задаваемые вопросы и ответы:

#### Как лучше кидать Бакуган, чтобы выиграть?

Хороший способ попасть Бакуганом на **Карту Ворот** – закручивать его при кидании, стараясь основанием Бакугана (в основании находится текст и цифровая надпись и магнит, который раскрывает Бакуган) попасть на **Карту Ворот**.

#### Какой Картой Ворот лучше всего пойти?

Перед началом хода, выберите такую **Карту Ворот**, которая дает наибольшую **Силу G** Вашему Бакугану, который Вы хотите кинуть. Количество **Силы G** **Карты Ворот** и **Сила G** Бакугана складываются при Битве. Максимально возможное значение дает больше шансов на победу.

#### Что делать, если все мои Бакуганы в поле использованных Бакуганов (слева), а игра еще не закончилась?

Переложите все Ваши Бакуганы направо в поле неиспользованных **Карт** и Бакуганов и снова их используйте. Это правило действует для того, чтобы один игрок не кидал постоянно свой Бакуган с большой **Силой G**.

#### Что если мой Бакуган промахнулся мимо Карты?

Ваш Бакуган переходит в поле использованных Бакуганов и **Карт** слева от Вас.

#### Если мой Бакуган остановился на Карте Ворот, но не раскрылся?

Считается, что он раскрылся и нужно изменить его положение на **Карте Ворот** таким образом, чтобы он раскрылся.

#### Мы закончили игру. Как начать новую?

Каждому игроку нужно снова взять по 3 Бакугана и по 3 **Карты Ворот** разного цвета и начать игру.

#### Сколько бывает Бакуганов?

В первом сезоне 48 Бакуганов, шести цветов каждый.

#### Чем отличаются игры Сезона 1 и Сезона 2?

Игры различаются некоторыми дополнениями в правилах игры, связанными с появлением **Карт Способностей**. Во 2 сезоне появляются новые Бакуганы и новые **Карты Ворот**.

#### Можно ли использовать в игре Бакуганы и Карты разных сезонов?

Можно.

#### Что такое Карта Способностей?

**Карта Способностей** даёт дополнительное преимущество Игрокам во время игры и делает игру непредсказуемой. В начале игры каждый игрок берет по 3 Бакугана, 3 **Карты Ворот** разного цвета и 3 **Карты Способностей** разного цвета. Одну **Карту Способностей** можно использовать всего 1 раз во время игры. После этого **Карта Способностей** переключается в **Поле использованных Бакуганов** и **Карт** слева от игрока. В

**Карте Способностей** сказано, когда ей можно пойти и какое действие должны сделать Игроки в случае, если один из Игроков походил этой **Картой Способностей**.

#### Чем отличаются Бакуганы друг от друга?

Бакуганы отличаются видом – Символом и Цветом Бакугана, характеризующихся Стихией. Различают: Pyrus (Стихия Огня), Aquos (Стихия Воды), Ventus (Стихия Ветра), Darkus (Стихия Тьмы), Subterra (Стихия Земли), Naos (Стихия Света). Вторым элементом отличия Бакуганов является его имя, например, Dragonoid, Reaper, Battletroop и так далее каждый из которых имеет свою **Силу G** (в первом сезоне 48 Бакуганов).

#### К какому виду относятся светлый, белый или прозрачный Бакуган?

Его Символ (цвет) такой же, как и у соперника во время Битвы. Если у противника тоже светлый или прозрачный Бакуган, то каждый Игрок сам устанавливает Символ (цвет) Бакугана во время Битвы до того, как **Карта Ворот** будет открыта.

#### Зачем продаются дополнительные Бакуганы?

Дополнительные Бакуганы нужны для того, чтобы расширить Вашу коллекцию. Каждый из 48 Бакуганов имеет свои характерные черты и обладает своей **Силой G**. В игре интересно использовать разные Бакуганы.

#### Какой Бакуган самый хороший в игре?

Каждый Бакуган обладает своей уникальной способностью, поэтому иногда Бакуганы с малой **Силой G** лучше мощных Бакуганов.

#### Если у меня есть несколько дополнительных Бакуганов и Карта Ворот, как можно ими играть?

Основные правила игры предполагают по 3 Бакугана и 3 **Карты Ворот** для каждого игрока. Каждый игрок может выбрать любые 3 Бакугана и 3 **Карты Ворот** на свое усмотрение из своей коллекции дополнительных Бакуганов и **Карт Ворот**. По договоренности стороны могут определить для участия в игре другое количество Бакуганов и **Карт Ворот**, которыми они будут играть.



Игрушки торговой марки “**Vakugan**” (Бакуган) Предназначено для игровых целей. Изготовлено из пластмассы, картона, бумаги, металла, в т.ч. со встроенными магнитами.

Производитель: “Spin Master” (“Спин Мастер”), 2/Ф, Хоум Инн Билдинг, Ланг Бей Сессион, Чанг Пинг Дао, Чанг Пинг, Донг Гуан, Китай.

Уполномоченная организация: ООО “САКС Игрушки”, 117321, г. Москва, ул. Профсоюзная, д. 132, корп. 8, офис 300. Тел.: (495) 961-00-12.

Соответствует Российским требованиям безопасности ГОСТ 25779-90.

Срок службы до 01.01.2019, кроме элементов питания. Игрушки для детей от 4-х лет.

Внимание: сохраняйте информацию о предприятии-изготовителе.

## Ассортимент Vakugan

### 61321 Игрушка Vakugan стартовый набор

Набор для одного игрока  
В наборе: 3 Игровые Карты,  
3 Бакугана-шарика и Правила игры на упаковке.

### 61323 Игрушка Vakugan дополнительный набор

Дополнительный набор  
Расширяет коллекцию Бакуганом-шариком с большой силой.  
В наборе: 1 Бакуган-шарик и 1 Игровая Карта.

### 61435 Игрушка Vakugan фигурка 5см

Дополнительный набор  
С помощью коллекционных фигурок можно собрать группу поддержки для Ваших героев игры Бакуган.  
В наборе: 1 Коллекционная Фигурка высотой 5 см и 1 Игровая Карта. Фигурки в ассортименте.

### 64277 Игрушка Vakugan коллекционный набор

Дополнительный набор  
Расширяет Вашу коллекцию Фигурки и Бакуганом.  
В наборе: 1 Бакуган-шарик,  
1 Коллекционная Фигурка и 1 Игровая Карта.

### 64281 Игрушка Vakugan специальный набор

Дополнительный набор  
Специальный Бакуган увеличивает шансы игроков на победу и обладает одним уникальным свойством.  
В наборе: 1 Бакуган-шарик и 1 Игровая Карта.

### 64353 Игрушка Vakugan дополнительный набор (спецупаковка)

Дополнительный набор  
Расширяет Вашу коллекцию Бакуганом-шариком с большой силой.  
В наборе: 1 Бакуган-шарик и 1 Игровая Карта.  
Мягкая непрозрачная упаковка.

### 64272 Игрушка Vakugan набор DeKa

Дополнительный набор  
Большой Бакуган-шарик (8см), который трансформируется в монстров.  
В наборе: 1 Бакуган-шарик увеличенного размера (8 см) и 1 Игровая Карта.

### 64263 Игрушка Vakugan набор карточек (5 шт.)

Дополнительный набор  
Новые карты расширяют способности Ваших Бакуганов-шариков.  
В наборе 5 **Карт** - 2 Игровые Карты и 3 **Карты** Способностей. Перевод всех **Карт** прикреплён к упаковке.



### 64296 Игрушка Vakugan ручная пусковая система

Пусковая система для Бакуганов-шариков позволяет более точно ими управлять и увеличивает шансы на победу в игре.

### 64271 Игрушка Vakugan набор с обоймой

С обоймой Ваши Бакуганы-шарики всегда будут готовы к игре.  
В обойму помещается 3 Бакугана-шарика. Обойму можно прикрепить клипсой к поясу. Цвета обоймы в ассортименте.  
В наборе: обойма для Бакуганов-шариков, 1 Бакуган-шарик и 1 Игровая Карта.

### 64265 Игрушка Vakugan подставка для обойм

Подставка для обойм, предназначена для хранения и переноски Бакуганов-шариков и позволяет быстро начать игру.  
В наборе: 5 обойм, в которые помещается 15 Бакуганов-шариков.

### 64276 Игрушка Vakugan чемоданчик

Ваши Бакуганы-шарики и Карты всегда в сохранности. Чемоданчик вмещает 18 Бакуганов-шариков и 20 **Карт**.  
В наборе: маленький и лёгкий чемоданчик для Бакуганов-шариков и 1 Бакуган-Шарик.

### 64291 Игрушка Vakugan хранилище для шаров и карт

Ваши Бакуганы-шарики всегда будут собраны в одном безопасном месте.  
Металлическое хранилище вмещает 18 Бакуганов-шариков и 30 Игровых **Карт**.  
В наборе: хранилище для Бакуганов-шариков, 2 эксклюзивных Бакугана-шарика и 5 Игровых **Карт**.

### 64262 Игрушка Vakugan арена

Специально разработанная арена для игры в Бакуган не позволяет вылетать Бакуганам-шарикам за пределы игрового поля. Арена имеет жёсткое пластиковое основание.  
Размер игрового поля 59\*59 см.  
**ВНИМАНИЕ:** В набор не входят Бакуганы-шарики и Карты.

### 64309 Игрушка Vakugan круглая арена

Специально разработанная круглая арена для игры в Бакуган оборудована 4 держателями для Бакуганов и **Карт**, в каждый из которых помещается 6 Бакуганов-шариков и 10 **Карт**. Арена имеет тканевую основу и мешок для переноски.  
**ВНИМАНИЕ:** В набор не входят Бакуганы-шарики и Карты.

